LITTLE PUFF

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	LOAD
Amstrad (Cass) 464	RUN""
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN"" (Enter)
Amstrad (Disc)	RUN"DISK
Amiga & Atari ST	Insert disc and RESET

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMAGA/ST
Move LEFT	B		<	LEFT
Move RIGHT	N		>	RIGHT
Jump/ through door	S		A	UP
Pick up	X		Z	DOWN
Fire (Breath Fire)	A		SPACE	FIRE
Select item	SPACE		-	-
Start	SPACE		SPACE	FIRE
Pause	DEL		F7	-
Quit	ENTER		F1	-
Define Keys	3		-	-

WHAT TO DO. . .

You must collect all four parts of the pass to get into Dragon Land. These are found in envelopes. Then you must be pay the toll collector something to go over the bridge to get back home.

HINTS AND TIPS

Collect the potion to breathe fire.

You can guide Puff to fly left or right when you go down a hole - but only if you take a running jump at it.

Get a foot pump to inflate the life belt, but watch out - it will only stay up for a limited time if you drop the pump.

Pick up food for more points.

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.
PO Box 6, Southam, Leamington Spa, England. CV33 0SH

LITTLE PUFF

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	LOAD
Amstrad (Cass) 464	RUN""
Amstrad 664/6128	TAPE (Enter) RUN"" (Enter)
Amstrad (Disq)	RUN"DISK
Atari St/Amiga	INSÉRER LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR À L'ÉTAT INITIAL

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMAGA/ST
Gauche	B		<	LEFT
Droite	N		>	RIGHT
Sautez/Passez par	S		A	UP
la porte	X		Z	DOWN
Ramassez	A		SPACE	FIRE
Selectionnez	ESPACE		-	-
Commencer	ESPACE		SPACE	FIRE
Pause	DEL		F7	-
Quittez	ENTER		F1	-

QUE FAIRE. . .

Vous devez récupérez les 4 parties du laissez-passer pour entrer dans le Pays du Dragon. Vous les trouverez dans des enveloppes. Puis vous devez donner de l'argent au receveur du péage afin de traverser le pont pour rentrer chez vous.

CONSEILS UTILES

Récupérez la potionn pour respirez le Feu.

Vous pouvez faire voler Puff à gauche ou à droite lorsque vous descendez dans un trou - mais seulement si vous courez pour sauter dedans.

Prenez le gonfleur pour gonfleur las bouée de sauvetage, mais attention - elle ne restera gonflée qu'un moment si vous laissez tomber le gonfleur.

Ramassez de la nourriture pour avoir plus de points.

LITTLE PUFF

Spectrum	LOAD""
Amstrad (Kase) 464	RUN""
Amstrad 664/6128	TAPE (Enter) RUN"" (Enter)
Amstrad (Disk)	RUN"DISK
Commodore 64 (Kase)	LOAD
Atari ST/Amiga	WICHTIG - SCHULTZ GEGEN VIREN !

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMAGA/ST
Links	B		<	LEFT
Rechts	N		>	RIGHT
Sprung/durch eine	S		A	UP
Aufheben	X		Z	DOWN
Feuer(Feuerspeien)	A		SPACE	FIRE
Einen gabenstand wählen	SPACE		-	-
Beginnen	SPACE		SPACE	FIRE
Unterbrechung	DEL		F7	-
Abgang	ENTER		F1	-

WAS SIE TUN MUSSEN. . .

Sie müssen alle vier Teile des Passes einsammelm. um in das Drachenland hineinzukommen. Dieses befinden sich in Briefumschelägen. Dann müssen Sie dem Brückengeldeinsammler etwas bezahlen, um über die Brücke wieder nach Hause zu kommen.

HINEISE UND TIPS

Finden Sie den trank zumFeuerspeien.

Sie können Puff nach links oder nach rechts leiten, wenn Sie in ein Loch Hinuntergehen - aber nur wenn Sie einen weiten Sprung hinein machen.

Sehen Sie, daß Sie die Fußpump zum Aufblasen des Rettungsrings bekommen, aber passen Sie auf - er bleibt nur einen gewissen Zeitraum aufgeblasen, nachdem Sie die Pumps weggelegt haben.

Nehem Sie Essen an sich, um Zusatzpunkte zu erhalten.

LITTLE PUFF

Spectrum (Cassetta)	LOAD"" nel mode 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premere	LOAD
Amstrad (Cassetta) Premere 464	RUN""
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN"" (Enter)
Amstrad (Disco)	RUN"DISK
Atari St/Amiga	INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMAGA/ST
Sinistra	B		<	LEFT
destra	N		>	RIGHT
Saltare/ Attraversare la porta	S		A	UP
Raccogliere	X		Z	DOWN
Fire (Breath Fire)	A		SPACE	FIRE
Selecti	SPACE		-	-
Inizio al giuco	SPACE		SPACE	FIRE
Pausa	DEL		F7	-
Fine della partita	ENTER		F1	-

CHE COSA FARE. . .

Dovete raccogliere le 4 parti della parola d'ordine, per poter entrare nel Paese del Draghi. Gli spezzoni si trovano dentro a delle buste. Quindi dovrete pagare un pedaggio all'esattore per poter attraversare il ponte e far ritorno a casa.

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

Raccogliete la pozione che vi permette di sputare fuoco.

Impossessatevi della pompa a pedale per gonfiare il salvagente, me fate attenzione - resterà a galla solo per un periodo di tempe limitato, se lasciate cadere la pompa.

Raccogliete il cibo, per ottenere punti in più.

LITTLE PUFF

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (cassette)	LOAD
Amstrad (cassette) 464	RUN""
Amstrad (Cass) 664/6128	TAPE (Enter) RUN"" (Enter)
Amstrad (disco)	RUN"DISK
Atari ST y Amiga	Introduce el disco y REINICIALIZA

CONTROLS	AMSTRAD	SPECTRUM	COMMODORE	AMAGA/ST
Iquierda	B		<	LEFT
Derecha	N		>	RIGHT
Balta/Atraviesa la puerta	S		A	UP
Recoge	X		Z	DOWN
Fuego (arroja fuego)	A		SPACE	FIRE
Selecta	SPACE		-	-
Empezar a jugar	SPACE		SPACE	FIRE
Parada	DEL		F7	-
Para salir del juego	ENTER		F1	-

LO QUE MAY QUE HACER. . .

Debes conseguir les 4 partes del pase para entrar en la Tierra del Dragon. Estas están en unos sobres. Después tienes que pagar cierta suma al recaudador de peaje para pasar el puente de vuelta a casa.

Consejos y Advertencias

Recoge la poción para poder arrojar fuego.

Házte con le bomba de pie para poder inflar el cinturón de seguridad, pero cuidado si dejas caer la bomba, el cinturón sólo permenecerá inflado por un tiempo limitado.

Recoge comida para ganar más ountos.